

## TP Cuatrimestral: El Gran Dt

El grupo Clarin nos contrata para realizar la nueva versión del juego "El Gran DT". Se debe repensar todo el sistema desde cero, construirlo y entregarlo testeado antes del comienzo del torneo clausura 2010.

A pesar de ser construido desde cero, el nuevo sistema del GrandT tiene mayormente las mismas características funcionales del anterior, de forma que el jugador puede:

1. Registrarse y darse de baja (la cuenta se desactivará si pasa más de un mes sin ser accedida)
2. Seleccionar el equipo inicial en base a la suma asignada de plata disponible.
3. Aplicar los cambios posibles cada fecha.
4. Consultar los distintos datos disponibles (ranking nacional, regional, etc.)

Además, en base a lo aprendido con respecto a la implementación anterior, se solicita tener en cuenta los siguientes elementos:

1. El sistema tiene que poder soportar una carga de 500 usuarios logueados al mismo tiempo, y 50 pedidos (hits o requests) por segundo.
2. Debe permitir mostrar el equipo formado gráficamente actualizando los puntos logrados por cada jugador. No debe pasar mas de 30 segundos entre que se cargan los puntajes de los jugadores hasta que se refresquen los puntajes de cada usuario (conectado o no). O sea, si el usuario está conectado se debe buscar la manera de que se actualice la pantalla sin que el usuario recargue la misma.
3. Debe tener una disponibilidad de un 95%.
4. La obtención del ganador de la fecha no debe tardar mas de 15 minutos pasada la carga del resultado del ultimo partido de la fecha.
5. La carga de los resultados de los partidos debe poder ingresarse desde un dispositivo móvil.
6. Se debe permitir que terceros puedan desarrollar sus herramientas de administración de equipos, mediante el consumo de interfaces definidas para tal fin.
7. Dar la posibilidad de armar torneo de amigos, permitiendo envío de mensajes entre los integrantes, tipo twitter.
8. El cliente debe tener una cuenta asociado para poder invertir en equipamiento, compra de jugadores de otros equipos, transferencias, etc. Para esto, es posible que pueda comprar "GrandT pesos" con plata real, via SMS o transferencia bancaria.
9. Se debe tener en cuenta también que los equipos de desarrollo podrían estar dispersos geográficamente.